

ООО «Увлекательная реальность»

ФГБОУ ВПО "Мордовский государственный педагогический
институт имени М.Е. Евсевьева"



УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ
РЕАЛЬНОСТЬ

КРАТКАЯ ИНСТРУКЦИЯ

по подготовке рабочего места
для работы с программно-аппаратным комплексом
«Увлекательная реальность»



1. Проверьте комплектность пакета поставки.

Для установки, активации и работы с программной частью комплекса вам потребуются: носитель с дистрибутивом (флэш-накопитель, компакт диск), набор маркеров (минимум маркеры №1 и №2) и серийный номер из лицензии.



2. Вырежьте маркеры по контуру (черным линиям) по необходимому количеству рабочих мест (один комплект маркеров с №1 по №9 на одно рабочее место).



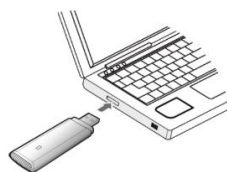
3. Проверьте подключение web-камеры к компьютеру. В случае отсутствия подключения – подключите web-камеру к свободному USB-порту компьютера. Проверьте работоспособность web-камеры встроенными средствами операционной системы (или сторонними программами).



4. Направьте web-камеру на предполагаемое место проведения экспериментов (место расположения маркеров на рабочем столе). Закрепите web-камеру на штативе или мониторе. Рекомендуемые параметры для установки web-камеры: 40 см вертикально над поверхностью стола, 40 см горизонтально от маркера (места проведения эксперимента), рекомендуемый градус угла зрения (направления) камеры на маркер – 45°.



5. Включите компьютер и дождитесь загрузки операционной системы.



6. Вставьте флэш-накопитель в свободный USB порт компьютера (в случае с поставкой ПО на компакт-диске – вставьте диск в DVD-привод). Дождитесь появления нового устройства (накопителя) в системе.



7. Откройте появившееся в системе устройство для просмотра файлов. Для этого двойным щелчком откройте «Этот компьютер», далее двойным щелчком откройте устройство «ER» (или «Съемный диск»)



8. Запустите установочный файл «Увлекательная реальность X.X.X.exe» из корневой директории устройства (где X.X.X – номер версии программы).



9. Проведите установку программы по шагам, следуя подсказкам установщика.



10. Запустите установленную программу двойным щелчком по иконке программы на рабочем столе или через главное меню «Пуск» - «Программы» - «Увлекательная реальность» - «Увлекательная реальность». По результату запуска на экране появится заставка «Увлекательная реальность», после чего на экране должно появиться изображение с web-камеры и основные кнопки интерфейса программы и меню выбора разделов и тем физики.



11. Зайдите в настройки программы через «Меню» - «Настройки» (или нажав комбинацию клавиш Shift + S) и настройте параметры разрешения экрана (вкладка «Графика») и разрешения web-камеры (вкладка «Видео»). По окончании нажмите кнопку «Ок». Данная опция не обязательна, но настройка необходима для задания оптимальных параметров отображения видеопотока и 3D моделей, по причине того, что программа по умолчанию запускается в минимальных настройках разрешений для максимальной совместимости с аппаратной частью.



12. Поместите маркер №1 на стол в предполагаемое место проведения эксперимента в центральную зону видимости web-камеры. Поверните маркер верхней стороной в направлении к web-камере, для правильной начальной ориентации виртуального 3D-объекта на сцене.



13. Выберите нужный раздел физики (в левой части основного окна) и нужную тему демонстрации или лабораторной работы (в правой части основного окна). Для удобного поиска тем можно воспользоваться формой поиска по ключевой фразе (в верхней части основного окна).



14. Приступайте к просмотру демонстрации или выполнению лабораторной работы. На маркере должна отобразиться трехмерная анимированная модель из выбранной темы. Следуйте подсказкам помощника (или методическим рекомендациям) для выполнения работы.

В случае возникновения трудностей или проблем в процессе установки или эксплуатации комплекса, обращайтесь в службу технической поддержки ООО «Увлекательная реальность»:

- <http://funreality.ru/support.html>
- support@funreality.ru
- Тел: 8 (8342) 30-51-38, 8 (8342) 31-21-00
- 430005, Республика Мордовия, г. Саранск, ул. Пролетарская, д. 36